

Instrukcja: Tworzenie ekranu startowego (Splash Screen)

1. Utwórz layout splash_screen.xml:

```
<?xml version='1.0' encoding='utf-8'?>
<LinearLayout ...>
    <ImageView ... />
    <TextView ... />
</LinearLayout>
```

2. Utwórz klasę SplashScreenActivity:

```
public class SplashScreenActivity extends AppCompatActivity {
    private static final int SPLASH_TIME = 2000;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.splash_screen);
        new Handler().postDelayed(() -> {
            startActivity(new Intent(this, MainActivity.class));
            finish();
        }, SPLASH_TIME);
    }
}
```

3. Ustaw w AndroidManifest.xml jako ekran startowy:

```
<activity android:name='.SplashScreenActivity'>
    <intent-filter>
        <action android:name='android.intent.action.MAIN' />
        <category android:name='android.intent.category.LAUNCHER' />
    </intent-filter>
</activity>
```

4. Uruchom aplikację – Splash Screen powinien wyświetlać się przez 2 sekundy.